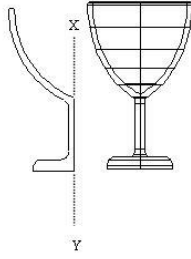


1. Yanda, soldaki şekil iki boyutta çizimi yapılmış ve region komutu ile birleşik çizgi haline getirilmiştir. Bunu X-Y döndürme ekseninde döndürerek sağdaki katı modeli oluşturmamız için aşağıdaki hangi işlemleri yapmalıyız?



a) 1-) Command: *Rotate* ← 2-) Select object to revolve: (Soldaki A şekli seçilir) 3-) Specify start point for axis of revolution or define axis by[.....]:(X nok. Seçilir) 4-) Specify end point for axis of revolution or define axis by[.....]:(Y nok. Seçilir) 5-) Specify angle of revolution <360>:(Entere basarak tam dönme ilekatı oluşur)

b) 1-) Command: *3D Orbit* ← 2-) Select object to revolve: (Soldaki A şekli seçilir) 3-) Specify start point for axis of revolution or define axis by[.....]:(X nok. Seçilir) 4-) Specify end point for axis of revolution or define axis by[.....]:(Y nok. Seçilir) 5-) Specify angle of revolution <360>:(Entere basarak tam dönme ilekatı oluşur)

c) 1-) Command: *Revolve* ← 2-) Select object to revolve: (Soldaki A şekli seçilir) 3-) Specify start point for axis of revolution or define axis by[.....]:(X nok. Seçilir) 4-) Specify end point for axis of revolution or define axis by[.....]:(Y nok. Seçilir) 5-) Specify angle of revolution <360>:(Entere basarak tam dönme ilekatı oluşur)

d) 1-) Command: *Surfaces* ← 2-) Select object to revolve: (Soldaki A şekli seçilir) 3-) Specify start point for axis of revolution or define axis by[.....]:(X nok. Seçilir) 4-) Specify end point for axis of revolution or define axis by[.....]:(Y nok. Seçilir) 5-) Specify angle of revolution <360>:(Entere basarak tam dönme ilekatı oluşur)


2. Çizim ekranı etrafında yer alan içerisinde ilgili komutların bulunduğu araç çubuklarının diğer adı nedir?

- a) Toolbars                      b) Drawing  
c) Standard menü              d) Export

3. Aşağıdakilerden hangisi File menüsüne ait, yeni bir çizim dosyası açma komutudur?

- a) Open                              b) New  
c) Close                              d) Undo

4.  Array,  Rotate,  Scale,  Stretch


ve  Copy komutlarının kısayollarını sırasıyla belirtiniz?

- a) AR, RO, SC, S, C  
b) AR, RO, SC, ST, C  
c) A, R, S, ST, C  
d) AR, RO, SC, S, CO

5. Aşağıdakilerden hangisi tr kısa yazılışın tamamıdır?

- a) copy                              b) erase  
c) filet                              d) trim



6.  extrude komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Birden fazla katı objenin tek bir obje olmasını sağlamaktadır  
b) 3 Boyutlu objeler arasında hizalama yapılmasını sağlamaktadır  
c) 3 Boyutlu objelerin yüzeyine yükseklik vermektedir  
d) 3 Boyutlu objelerin renklerini değiştirmektedir


7. Aşağıdakilerden hangisi kayıt etme komutudur?

- a) Alt+S                              b) Ctrl+A  
c) Ctrl+S                              d) Alt+V

8. Aşağıdakilerden hangisi Undo komutunun tuş kombinasyonudur?

- a) Ctrl +Z                              b) Ctrl+U  
c) Alt +Z                              d) Alt+U



9.  Hatch komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Çizim ekranına tablo yerleştirilmesini sağlar  
b) Yazı yazılmasını sağlar  
c) Kapalı alanların içerisine tarama yapılmasını sağlar  
d) Seçilen iki boyutlu objelerin bir bütün olmasını sağlar

10. "Plot" ne demektir?

- a) nokta                              b) çizdirmek  
c) virgül                              d) ekran

11. Ekranın altında bulunan durum çubuğu komutlarından hangisi nesne yakalama modunu açar veya kapatır?


- a) Grid                              b) Osnap  
c) Snap                              d) Move

12. Aşağıdakilerden hangisi Draw menüsüne ait komuttur?

- a) Leader                      b) Zoom  
c) Trim                         d) Arc

13. Aşağıdakilerden hangisi Modify menüsüne ait komuttur?


- a) Mirror                      b) Diameter  
c) Regen                      d) Acad

14.  komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Çap ölçümü yapmak  
b) Çember çizmek  
c) Döndürmek  
d) Yarıçap ölçümü yapmak

15. Aşağıdakilerden hangisi ölçülendirme menüsüdür?

- a) View                        b) Dimension  
c) Polyline                    d) Array

16.  Angular Dimension komutu hangi ölçü alma işlemini gerçekleştirir?

- a) Açık                         b) Uzunluk  
c) Çap                         d) Koordinat

17. Aşağıdakilerden hangisi çizimi yakınlaştıran veya uzaklaştıran görüntü komutudur?

- a) View                        b) Zoom  
c) Pan                         d) Block

18. Bir katmana ait objelerin görüntülenmesi ancak müdahale edilememesi hangi seçenek ile yapılmaktadır?


- a) On                         b) Freeze  
c) Lock                      d) Plot

19. Aşağıdakilerden hangisi işlemi geri alan Edit menüsüne ait komuttur?

- a) Undo                      b) Table  
c) Clear                      d) Hatch

20. Daha önceden kaydedilmiş bir dosyayı çağıran komut hangisidir?


- a) Close                      b) Send  
c) Open                      d) Donut

21.  Explode komutu hangi objeler üzerinde kullanılamaz?

- a) Line                        b) Block  
c) Polyline                    d) 3D Solid

22. Aşağıdakilerden hangisi Draw menüsüne ait çokgen oluşturma komutudur?

- a) Polygon                    b) Plot  
c) Reganel                    d) Update

23.  ikonunu hangi komuta aittir?

- a) Array                      b) Copy  
c) Offset                      d) Mirror

24. Açısal ölçülendirme yapan komut hangisidir?

- a) Radius                      b) Angular  
c) Open                      d) Donut

25. Çizim sırasında noktaların tüm koordinat değerlerinin orijine göre verilen koordinat sistemi nedir?

- a) Artımsal Koordinat S.  
b) Sırasal Koordinat S.  
c) Açısal Koordinat S.  
d) Mutlak Koordinat S.

26. Çizgilerin birbirinden koparılmasını sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Extend                      b) Union  
c) Trim                        d) Hatch

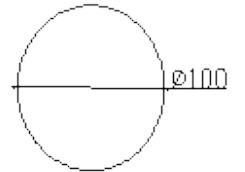
27. Dosyanın aynısını başka bir adla kopyalayan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Copy to clipboard        b) Copy  
c) Save                        d) Save as

28. Çizimlerin köşelerine radius atma komutu aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Edit text                    b) Chamfer  
c) Filet                        d) Circle

29. Yandaki çemberin çizim işlemi ekranda rasgele bir yere sırasıyla nasıl yapılır?



a) 1-)Circle komutu seçilir, 2-)Çemberin merkezi tıklanır, 3-)R=100 girilir

b) 1-)Polygon komutu seçilir, 2-)Çemberin merkezi tıklanır, 3-)R=100 girilir

c) 1-)Polygon komutu seçilir, 2-)Çemberin merkezi tıklanır, 3-)R=50 girilir

d) 1-)Circle komutu seçilir, 2-)Çemberin merkezi tıklanır, 3-)R=50 girilir

30. Verilen noktalardan geçen bir spiral şeklinde eğriler oluşturmak amacıyla kullanılan komut hangisidir?

- a) Spline                      b) Arc  
c) Yay                            d) Trace

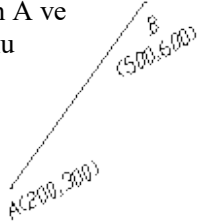
31. Yapılan tasarımlarda tek ya da çok satırlı yazı yazma komutu hangisidir?

- a) Angle                        b) Dedit  
c) Text                         d) Metin

32. Yapılan tasarımlarda tarama yapmamızı sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Text                         b) Hatch  
c) Region                      d) Line

33. Yandaki koordinat değerleri verilen A ve B noktaları arasındaki AB doğrusunu LINE komutu kullanarak sırasıyla çizme işlemi hangisidir?



Not: A(200,300) ve B(500,600)

a) 1-) Command:Line ← 2-)LINE specify first point :300,200 ←  
3-) Specify next point or [undo]:600,500 ←

b) 1-) Command:Line ← 2-)LINE specify first point :300,600 ← 3-) Specify next point or [undo]:200,500 ←





c) 1-) Command:Line ← 2-)LINE specify first point :200,300 ← 3-) Specify next point or [undo]:500,600 ←


d) 1-) Command:Line ← 2-)LINE specify first point :200,500 ← 3-) Specify next point or [undo]:300,600 ←

34. Belirli bir mesafe girerek çizgileri ötelemeye yarayan komut aşağıdakilerden hangisidir?



- a) Offset                        b) Polyline  
c) Move                        d) Line

35. Aşağıdakilerden hangisi doğrusal ölçülendirme ikonudur?

- a)  b)  c)  d) 

36.  Stretch komutu ile esnetmek istediğimiz kenarlar nasıl seçilir?

- a) Soldan sağa mavi ekran ile  
b) Kenarın üzerine tıklanarak  
c) Obje seçildikten sonra komuta girilir  
d) Sağdan sola yeşil ekran ile

37.  Dairesel pah kırma ve  köşeli pah kırma komutları aşağıdakilerden hangisidir? Sırasıyla belirtiniz.

- a) Circle – Rectangle            b) Fillet – Chamfer  
c) Chamfer – Fillet                d) Circle – Fillet





38. Perspektif çizim yapabilmemiz için Drafting Settings tablosundan hangisini seçmeliyiz?

- a) Grid Snap                      b) Rectengular Snap  
c) Isometric Snap                d) Polar Snap

39. Herhangi bir üçgenin içinde, kenarlarına teğet olacak şekilde tek bir çember çizmek için Draw menüsünün Circle komutunda hangi seçenek uygulanır?

- a) 3 points                        b) Tan, Tan, Tan  
c) Tan, Tan, Radius              d) 2 points

40. Aşağıdakilerden hangisi hizalı ölçülendirme ikonudur?

- a)  b)  c)  d) 

41. Çıktı alma komutu olan Plot hangi araç kutusundadır?

- a) Standart toolbar                b) Properties toolbar  
c) Draw toolbar                    d) Modify toolbar

42. Çizilen şekilleri çizim ekranında sağa-sola, yukarı-aşağı sürüklemeyi sağlayan komut hangisidir?

- a) Move                         b) Offset  
c) Pan                            d) Array

43. Çift çizgi ya da daha fazla çizgi çizmemizi sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?

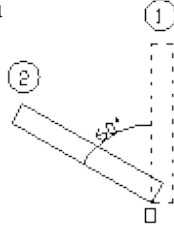
- a) Line                            b) Polyline  
c) Multiline                        d) Construction line

44. Sınırları belli kapalı bir alanı belli bir desenle taramak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Color                         b) Pattern  
c) Regionve                        d) Hatch

45. Birbirini kesmeyen ya da temas etmeyen doğru parçalarını uzatarak kesişmesini sağlayan komut hangisidir?  
a) Line b) Extend  
c) Trim d) Redo
46. Kesişen iki doğru köşesine veya katı modeller üzerinde bulunan köşelere pah kıran komut hangisidir?  
a) Radüs b) Edit  
c) Chamfer d) Fillet
47. Seçilen objenin belirlenen iki nokta arasında kırılmasını sağlayan komut hangisidir?  
a) Break b) Divide  
c) Trim d) Extend
48. Çizilen bir objeyi 5 kat büyültmek istenildiğinde aşağıdakilerden hangi komut işlemi yapılmalıdır?  
a) Scale' den 5/1 b) Stretch' den 5/1  
c) Scale' den 1/5 d) Stretch' den 5/1
49. Kesişen iki doğru köşesine veya katı modeller üzerinde bulunan köşelere yuvarlatma yapan komut nedir?  
a) Chamfer b) Edit  
c) Offset d) Fillet
50. Başlangıç noktası belirlenen tek yönde sonsuz çizgi çizen Draw menüsü komutu nedir?  
a) Line b) Polygon  
c) Ray d) Pline
51. Kesişebilecek çizgilerin uçlarını uzatmak için kullanılan komut hangisidir?  
a) Stretch b) Union  
c) Ray d) Trim
52. Çizilen objenin çiziminin başka bir yerinde veya başka bir çizim dosyasında kullanılmak üzere blok oluşturan komut hangisidir?  
a) İnsert b) Extend  
c) Block d) Redo
53. İzometrik izdüşümü elde etmek için cismin iki kenarı yatayla kaç derecelik eşit açı yapacak şekilde düzlem ölçüsüne yerleştirilir?  
a) 30 derece b) 60 derece  
c) 45 derece d) 20 derece
54. Seçilen objelerin belirli bir referans noktasına göre istenilen açıda döndürülmesini sağlayan komut hangisidir?  
a) Mirrör b) Rotate  
c) Move d) Change
55. Çokgen çizmek için kullandığımız Draw menüsü komutu nedir?  
a) Polyline b) Polygon  
c) Offset d) Rectenqular
56. İzometrik ölçülendirme yapabilmek için araç çubuğundan hangi seçenek tercih edilir?  
a) Angular Dimension b) Ordinate Dimension  
c) Aligned Dimension d) Quick Dimension
57. Katı modellemeye ait yüzleri başka bir noktaya taşımak amacıyla kullanılan komut hangisidir?  
a) Move Faces b) Copy Faces  
c) Offset Faces d) Rotate Faces
58. Katı modellemeye ait yüzleri farklı renklere boyamak amacıyla kullanılan komut hangisidir?  
a) Color Faces b) Taper Faces  
c) Offset Faces d) Rotate Faces
59. 270 derecelik bir çizgi hangi yöne çizilir?  
a) Sola b) Yukarı  
c) Aşağı d) Sağa
60. Çizilen nesneleri katı modelleme öncesi birleştirmek için kullanılan Draw menüsüne ait komut hangisidir?  
a) Stretch b) Command  
c) Union d) Region
61. Katı modeli boşaltmak yada delmek amacıyla kullanılan Solids Editing menüsü komutu hangisidir?  
a) Substract b) Vpoint  
c) Union d) Solids
62. İki katı modelin ortak kesişim yerini çıkaran solids menüsü komutu hangisidir?  
a) Interfree b) Substract  
c) Loftod d) Vpoint

63. Şıklarda yeralan ROTATE komutunu kullanarak objeyi (nesneyi) 1 nolu konumdan 2 nolu konuma getiren işlem hangisidir?



a) 1-) Command: *Rotate* ← 2-) Select objets: (nesne seçilir) 3-) Specify base point: (Döndürme noktası O seçilir) 4-) Specify rotation angle or (Copy/Referance): *60* ←

b) 1-) Command: *Rotate* ← 2-) Select objets: (nesne seçilir) 3-) Specify base point: (Döndürme noktası O seçilir) 4-) Specify rotation angle or (Copy/Referance): *150* ←

c) 1-) Command: *Rotate* ← 2-) Select objets: (nesne seçilir) 3-) Specify base point: (Döndürme noktası O seçilir) 4-) Specify rotation angle or (Copy/Referance): *-60* ←

d) 1-) Command: *Rotate* ← 2-) Select objets: (nesne seçilir) 3-) Specify base point: (Döndürme noktası 1 seçilir) 4-) Specify rotation angle or (Copy/Referance): *60* ←

64. Çizilen nesnelere katı modelleme öncesi sırasında yükseklik vermek amacıyla kullanılan komut hangisidir?

- a) Extrude                      b) Solids  
c) Pedit                         d) Change

65. İki boyutta birleşik çizgiden oluşan herhangi bir nesnenin, bir eksen etrafında istenilen açıda döndürülerek katı model oluşmasını sağlayan komut hangisidir?

- a) Rotate                        b) Revolve  
c) Offset                        d) Extrude

66. Üç boyutlu modellerin çizimine yardımcı olmak amacıyla kullanılan kullanıcı koordinat sistemi hangisidir?

- a) WCS                         b) DDUCS  
c) UCS                         d) ACAD

67. Üç boyutlu çizimlerde arkada kalan bölümlerin görünmemesi için kullanılan komut hangisidir?

- a) 2D Wireframe              b) Display  
c) 2D Wireframe              d) Hidden

68. Çizgi tipi ayarlarının yapılmasında kullanılan komut hangisidir?

- a) Text                         b) Linetype  
c) Text Style                 d) Type

69. İki yada daha fazla katı modeli birleştirmek amacıyla kullanılan Solids Editing menüsü komutu hangisidir?

- a) Torus                        b) Pedit  
c) Union                        d) Substract

70. Solids menüsü komutlarından seri şekilde silindir çizmede kullanılan komut hangisidir?

- a) Sphere                      b) Cylinder  
c) Offset                        d) Revolve

71. Solids menüsü komutlarından kesit alma işleminde kullanılan komut hangisidir?

- a) Slice                        b) Cylinder  
c) Section                      d) Interfere

72. Solids menüsü komutlarından seri şekilde kutu çizme işleminde kullanılan komut hangisidir?

- a) Box                         b) Cylinder  
c) Section                      d) Wedge

73. Katı modellemeye ait kenarlar üzerine pah kıran Modify menüsü komutu hangisidir?

- a) Fillet                        b) Slice  
c) Strech                        d) Chamfer

74. Katı modeli istenilen kalınlıkta kabuk haline getiren (içlerini boşaltan) komut hangisidir?

- a) Remove                      b) Faces  
c) Revolve                      d) Shell

75. Nesnelerin istenilen nokta etrafında döndürülmesini sağlayan Modify menüsü komutu hangisidir?

- a) Fillet                        b) Mirror 3D  
c) Rotate 3D                    d) Chamfer

76. Katı modelleri kesme işlemini gerçekleştiren Solids menüsü komutu hangisidir?

- a) Fillet                        b) Slice  
c) Strech                        d) Chamfer

77. Katı modellemeye ait kenarları üzerine kavis yapan Modify menüsü komutu hangisidir?

- a) Fillet                        b) Pedit  
c) Union                        d) Chamfer

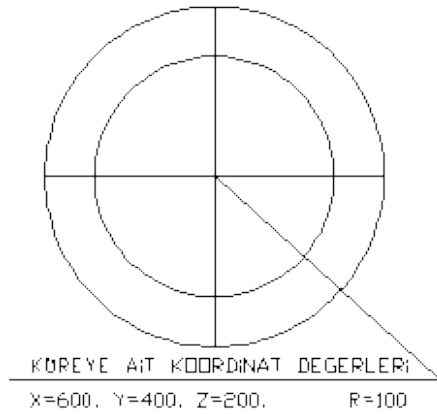
78. Katı modellemeye ait yüzleri belirtilen miktar ötelemek amacıyla kullanılan komut hangisidir?

- a) Move Faces                b) Taper Faces  
c) Offset Faces                d) Rotate Faces

79. Katı modellemeye ait yüzeylerine istenilen açıda eğim vermek amacıyla kullanılan komut hangisidir?

- a) Move Faces                b) Taper Faces  
c) Offset Faces                d) Rotate Faces

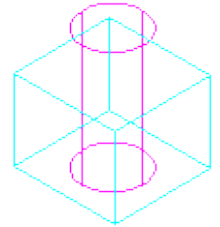
80. Katı modellemeyi oluşturan malzemelere gerçek görüntüleme işlemi sağlayan komut hangisidir?  
a) Gouraud b) Hidden  
c) Wireframe d) Shade
81. Katı modellemeyi Shade komutuna göre daha kaliteli görüntüleme işlemi sağlayan komut hangisidir?  
a) Render b) Gouraud  
c) Raytrace d) Photo
82. Dikdörtgenler prizması şeklinde içi dolu katı oluşturan solids katı modelleme komutu hangisidir?  
a) Cone b) Gouraud  
c) Cylinder d) Box
83. Üç boyutlu içi dolu halka oluşturmak için solids katı modelleme komutu hangisidir?  
a) Torus b) Dome  
c) Wedge d) Pyramide
84. Katı modellemeye ait yüzeylerin gölgelenmesi amacıyla kullanılan komut hangisidir?  
a) Shade b) Taper Faces  
c) Offset Faces d) Rotate Faces



85. Yukarıda verilen verilere göre küreyi çizen işlemler dizisi hangisidir?
- a) 1-) Command:*Kure* ← 2-)Specify center of sphere: 200,400,600 ← 3-) Specify radius of sphere or [Diameter]: 100 ←
- b) 1-) Command:*Kure* ← 2-)Specify center of sphere: 600,400,200 ← 3-) Specify radius of sphere or [Diameter]: 50 ←
- c) 1-) Command:*Sphere* ← 2-)Specify center of sphere: 600,400,200 ← 3-) Specify radius of sphere or [Diameter]: 100 ←
- d) 1-) Command:*Sphere* ← 2-)Specify center of sphere: 200,400,600 ← 3-) Specify radius of sphere or [Diameter]: 50 ←

86. Üçgen prizma şeklinde içi dolu takoz oluşturan solids katı modelleme komutu hangisidir?  
a) Box b) Wedge  
c) Intersect d) Torus
87. İki veya daha çok 3B katı nesneyi birleştirmek için kullanılan solids editing komutu hangisidir?  
a) Subtract b) Gouraud  
c) Union d) Box
88. İki katı modelin kesişiminden bir başka katı model oluşturmak için kullanılan solids editing komutu hangisidir?  
a) Vpoint b) Editing  
c) Union d) Intersect
89. Katı modellere uygulandığında istenilen doğrultuda dinamik olarak bakmayı sağlayan komut hangisidir?  
a) Vpoint b) Editing  
c) Union d) 3D Orbit
90. Herhangi bir katı modelin üzerinde bulunan bir yüzeyin silinmesi amacıyla kullanılan komut hangisidir?  
a) Move Faces b) Delete Faces  
c) Offset Faces d) Rotate Faces

91. İki katı modelden oluşan nesneden silindirin boşaltılması (çıkartılması) için hangi seçenekteki işlemi yapmalıyız?



- a) 1-) Command:*Subtract* ← 2-)Select first object: (İlk nesne-D.prizma seçilir ve enterlenir) 3-)Select second object: (İkinci nesne-silindir seçilir ve enterlenir)
- b) 1-) Command:*Subtract* ← 2-)Select first object: (İlk nesne-silindir seçilir ve enterlenir) 3-)Select second object: (İkinci nesne-Dikdörtgen prizma seçilir ve enterlenir)
- c) 1-) Command:*Shell* ← 2-)Select first object: (İlk nesne-silindir seçilir ve enterlenir) 3-)Select second object: (İkinci nesne-Dikdörtgen prizma seçilir ve enterlenir)
- d) 1-) Command:*Shell* ← 2-)Select first object: (İlk nesne-D.prizma seçilir ve enterlenir) 3-)Select second object: (İkinci nesne-silindir seçilir ve enterlenir)

92. Autocad ne demektir?  
a) bilgisayarda çizim  
b) bilgisayar destekli teknik resim ve tasarım  
c) tasarım programı  
d) yazı programı
93. Autocad'de yay çizmemizi sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) Circle  
b) trim  
c) arc  
d) polygon
94. Autocad'de filet komutun kısa yazılımı aşağıdakilerden hangisidir?  
a) tr  
b) m  
c) pl  
d) f
95. Line, circle, arc gibi çizgileri eşit aralıklarla bölmeyi sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) break  
b) divide  
c) measure  
d) line
96. Gerçek ölçek'te, Ölçek ..... diye belirtilir.  
a) 1:2  
b) 2:1  
c) 1:1  
d) 1:4
97. Herhangi bir katı modelin yüzeylerinden birinin belirli bir uzunlukta kendi üzerinde yükseltilebilmesi amacıyla kullanılan komut hangisidir?  
a) Extrude  
b) Taper Faces  
c) Extrude Faces  
d) Rotate Faces
98. Modify menüsü içerisinde bulunan komutlar hangi amaç için kullanılırlar?  
a) Düzenleme  
b) Çizim yapma  
c) Yazma  
d) Ölçülendirme
99. Autocad'de çizimi döndürme sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) Circle  
b) trim  
c) rotate  
d) polygon
100. Autocad' de yazı yazmamızı sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) Text  
b) text style  
c) hatch  
d) Erase
101. Değişik tip ve özellikte yazı yazmamız amacıyla kullanılan komut hangisidir?  
a) Print  
b) Text  
c) Plot  
d) Drawing
102. Dimension menüsü içerisinde bulunan komutlar hangi amaç için kullanılırlar?  
a) Düzenleme  
b) Çizim yapma  
c) Yazma  
d) Ölçülendirme
103. Çizgi kalınlıklarını değiştiren komut hangisidir?  
a) Length  
b) Linetype  
c) Lineweight  
d) Ltscale
104. Autocad'de array komutun kısa yazılımı aşağıdakilerden hangisidir?  
a) aa  
b) ay  
c) ya  
d) ar
105. Autocad'de çizgi çizmemizi sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) Circle  
b) trim  
c) line  
d) polygon
106. Autocad'de daire çizmemizi sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) Circle  
b) trim  
c) line  
d) polygon
107. Autocad'de mirror komutun kısa yazılımı aşağıdakilerden hangisidir?  
a) mm  
b) m  
c) mi  
d) mr
108. Autocad'de paht kırma işlemini gerçekleştiren komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) Circle  
b) chamfer  
c) line  
d) polygon
109. Autocad' de nokta şekillerinin ayarı nereden yapılır?  
a) format-text style  
b) format- Multiline  
c) format- linetype  
d) format-point style
110. Erase komutu autocad'de aşağıdakilerden hangisi yapmaktadır?  
a) obje silme  
b) radus çizme  
c) daire çizme  
d) çizgi çizme
111. Programdan çıkmak için hangi komut kullanılır?  
a) Close  
b) Page sttp  
c) Exit  
d) Save
112. Line, circle, arc gibi çizgileri istenilen sayı kadar bölmeyi sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) erase  
b) divide  
c) measure  
d) line
113. Çizilmiş olan parçayı hem döndürebildiğimiz hem de tersini yansıtabildiğimiz komut nedir?  
a) rotate  
b) array  
c) mirror  
d) region

114. Çizilmiş olan bir parçayı block yapmak için aşağıdakilerden hangi komut kullanılır?  
a) insert block                      b) paste  
c) region                                d) copy with base point
115. Çizilen şekilleri çizim alanında sağ sola, yukarı-aşağı sürüklemeyi sağlayan komut hangisidir?  
a) move                                 b) ofset  
c) pan                                     d) array
116. Çizilen tüm resimleri ekranda görmemi sağlayan zoom komutu klavyeden nasıl kullanılır?  
a) Zoom-dynamic                      b) Zoom-v  
c) Zoom-A                                d) Zoom- P
117. Block olan objeleri rectangle, polygon gibi ya da yazı veya ölçülendirmeleri parçalayarak block halinden çıkartan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) region                                 b) extend  
c) extrude                                 d) explode
118. Autocad’de çizgileri birbirinden koparılmasını sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) Extend                                 b) trim  
c) Union                                  d) hatch
119. Yakalama modlarından ( O Snap) çizginin dikine yakalamayı sağlayan yardımcı mod aşağıdakilerden hangisidir?  
a) insert                                 b) Perpendicular  
c) Nearest                                d) Node
120. Yakalama modlarından node ne işe yarar?  
a) dikine yakalar                        b) paralel yakalar  
c) nokta yakalar                         d) teğet yakalar
121. Autocad’ de tarama yapmamızı sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) text                                     b) hatch  
c) region                                  d) line
122. Autocad’ deki copy komutunu kullanırken kopyalamayı tekrar etmek için ne yapmak gerekir?  
a) Multiple                                b) choice  
c) erase                                     d) hiçbir şey gerekmez
123. Belirli bir mesafe girerek çizgileri ötelemeye yarayan komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) line                                     b) ofset  
c) move                                    d) polyline
124. Dosyamın aynısını başka bir adla kopyaladığım komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) copy to clipboard  
b) copy  
c) save  
d) save as
125. Çalışılan sayfa içinde çizimleri başka bir dosyaya aktarabildiğim komut aşağıdakilerden hangisidir?  
a) insert block                         b) make block  
c) save as                                 d) match properties